

Projet Fiche de Rapport

Membre du projet

Mathis Magnier: Chef de projet

Milan Theron: Secrétaire

Aymane Benafquir: Responsable SI

Sofiane Ben-Hamra: Villageois

Recap du projet

* Application de sport
* Possède toute les adresse des salles de sport ou lieu sportif
* Possibilité de poster des annonces exemple:

“il nous manque un joueur pour x activité”

“adresse”

“heure”

“...”

Liste lien utile:

Google Form: [Questionnaire Sport appli - Google Forms](https://docs.google.com/forms/d/1NjfgfxSfGmo3IlQeSW3UgEURA8MhUs3C2QYvvu4iOK8/edit)

Rapport de faisabilité:

Pestel:

Politique:

Un règlement respectant les politiques national (France)

Publicité respectueuse prenant en compte la moyenne d'âge sur l’application

Économique :

Maximiser les pubs pour un max de profits

Sociale:

Inclure les minorités

Prendre en compte les géo-restriction

Technologique:

Être disponible sur tout appareil, pc, téléphone et tablettes (IOS & Android) *et google smart fridge*

Écologique:

Incité les utilisateurs à avoir des comportement éco-friendly

Avoir des serveurs respectueux

Légal:

S’assurer de la sécurité des services de l’application et des services

SWOT:

Strengths:

Le sport est une activité populaire, surtout en ce moment, celle-ci sera plus simple à faire fleurir. Le côté réseau social sportif sera quelque chose unique en son genre et donc un vrai avantage.

Weaknesses;

Le sport est apparu sur les réseaux sociaux d’un coup il y a de cela plus de deux ans et l’application arrive donc en retard sur la “tendance”.

Opportunities:

Nous pouvons facilement faire appelle à d’autre site ou bien d’autres business car ils ne seront pas en concurrence directe avec la nôtre.

Threats:

Les communauté toxique peuvent possiblement envahir l’application, une équipe de modération est requise